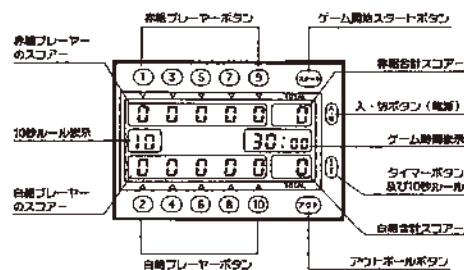


1.各部の名称



2.使用方法

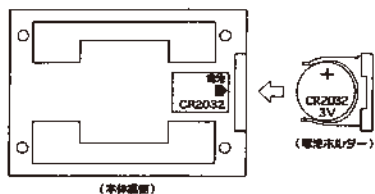
(1) 電源の入れ方

入・切 ボタンを押すと、電源が入り画面の各得点は“0”表示又はゲーム時間表示は 30:00 (或いは25:00, 20:00, 15:00) の表示になります。

3.電池交換

表示される数字が見えにくくなれば電池を交換してください。
使用電池…CR2032 リチウム電池

下图の様に本体裏側の電池セット部の電池ホルダーを抜き出し、電池のCR2032と表示してある面、すなわち電池のプラスの面を上にして交換してください。



(電池交換時の注意)

- 電池の方向、電池ホルダーの方向に注意して正しく差し込んで下さい。破損、故障の原因になります。
- お買い上げ時に入っている電池はモニター用電池ですので寿

(2) ゲーム時間の切り替え

スタート ボタンを押す前に、タイマー ボタンを押す毎にゲーム時間が 30:00→25:00→20:00→15:00→30:00… と切り替わり4種類のゲーム時間を選べます。

(3) 試合開始

- スタート ボタンを押すと、ピッピッと音が出て試合開始となり、ゲーム時間がカウントダウンされます。ゲーム時間が“0:00”になるまでにスタート ボタンを押すとゲーム時間が止まり試合を中断する事ができます。再度スタート ボタンを押すと試合を続行できます。
- 試合中に残り時間をアラーム音でお知らせします。

残り時間	試合時間	30分試合	25分試合	20分試合	15分試合
15:00		ビビ、ビビ、ビビ			—
10:00		ビビ、ビビ、ビビ			
5:00		ビビ、ビビ、ビビ			
0:00		ビビ、ビビ、ビビ、ビビ…計10回			

- 命が短い場合があります。交換電池は別販売となっています。
- 使用済電池はリサイクルに利用してください。誤って飲み込まない様充分注意してください。

4.ご使用上の注意

本品は電子機器ですので次の点に注意してご使用ください。

(1) 温度:

直射日光が当たったり、自動車の中、暖房の前など高温になる所に放置しないでください。特に-10℃~+60℃以外の場所に長時間放置すると液晶パネル、表示部カバーが変形することがあります。

(2) 防水性:

防水ではありませんので雨や水に濡れる様なご使用は避けてください。

(3) 衝撃:

正常な使用での衝撃には十分耐えますが、落としたり、強

- 試合中、各選手のボールがゲートを通過する毎に、それぞれの選手と同じ番号のプレイヤー ボタンを1回押すと、表示部分に各選手の得点及びその選手のチームの合計得点が表示されます。間違えて押してしまった場合は、正しい得点になるまで押してください。

(4) 10秒ルールの使い方

- 試合開始後、タイマー ボタンを押し、“ピッ”と音が出ると10秒タイマーが作動し、カウントダウンを始めます。残り秒数が、
3秒…ピッ、
2秒…ピッ、
1秒…ピッ、
0秒…ビー
と音が出て10秒の表示に戻ります。
カウントダウン中にタイマー ボタンを押すと表示部が10秒に戻り解除できます。

(5) アウトボール機能の使用法

- アウトボールとなったとき、アウト ボタンを押してから該当のプレイヤー ボタンを押すと該当選手の得点が点滅します。
- アウトボールを解除する場合はアウト ボタンを押してから点滅している該当選手のプレイヤー ボタンを押すと点滅は止まります。

(6) 試合の再開

ゲーム時間が“0:00”になった時、或は赤組、白組のどちらかが25点になった時にスタート ボタンを押すと、スコア表示部が“0”に、又ゲーム時間表示部が初期設定のゲーム時間に戻り試合開始となります。

(7) 電源の切り方

- 入・切 ボタンを2秒以上押すとピッと音が出て電源が切れます。
- 試合中以外で20分以上使用しない場合、或いは切り忘れた場合は自動的に電源が切れます。

い衝撃を与えると故障の原因となります。

(4) お手入れ方法:

ケース及び表示部の汚れ、ホコリ、水分などは吸着性の良い柔らかい布又はティッシュで拭き取り、常に清潔にご使用ください。この際、シンナー、ガソリン、ベンジンなどの化学薬品及びそれらを含有するスプレー等は絶対に使用しないでください。変形、変色、故障、破損の原因となります。

(5) 保管:

長時間ご使用にならないときは、汚れ、水分などを拭き取り、高温多湿の場所を避けて保管してください。

5.保証について

本取扱説明書を充分理解のうえ、正常なご使用において故障した場合の保証期間は、お買い上げ日より6ヵ月間です。修理はお買い上げの販売店にご依頼ください。

SCORE MATE
KJ-500
取扱説明書